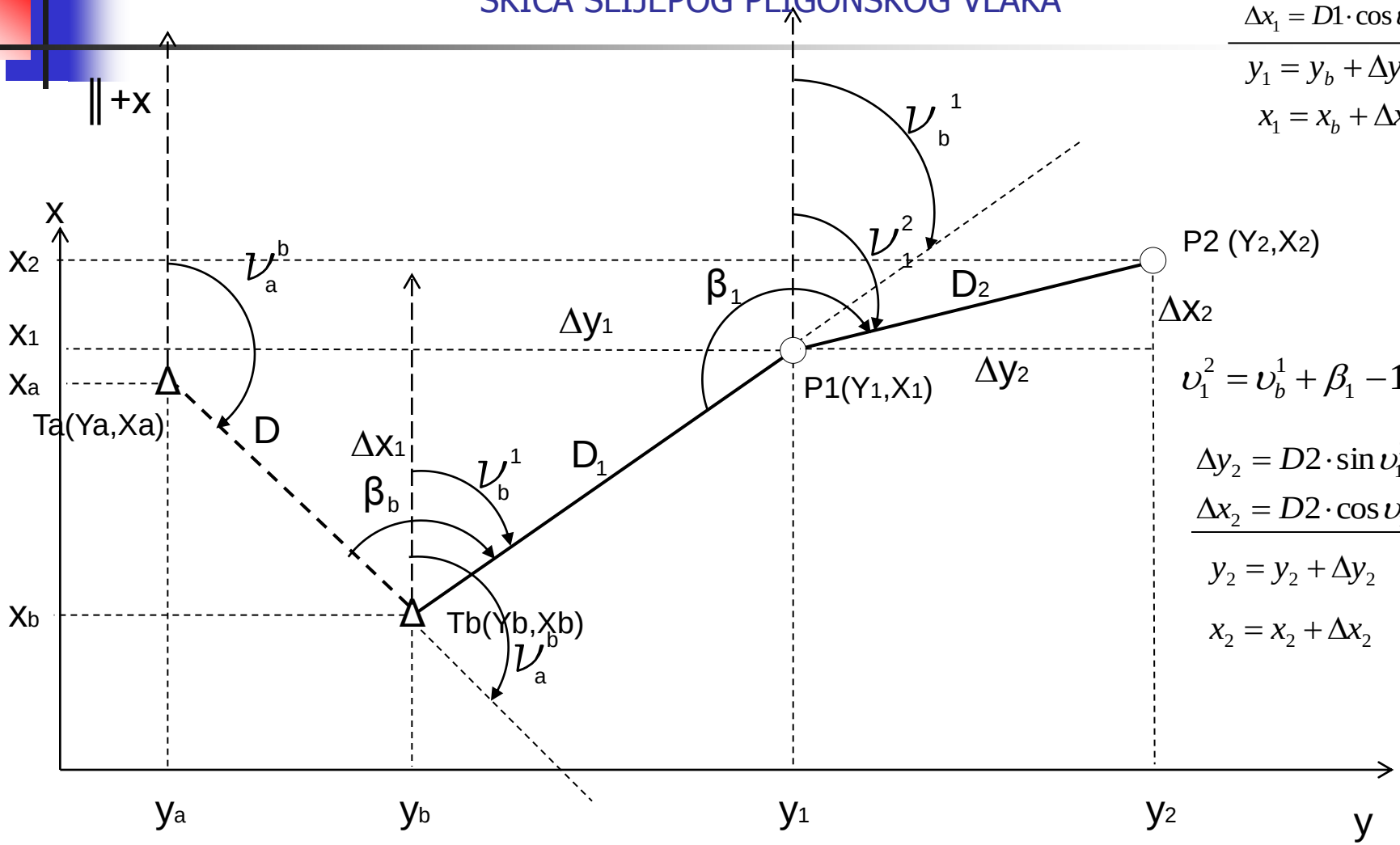
SLIJEPI POLIGONSKI VLAK

DEFINICIJA

- SLIJEPI POLIGONSKI VLAK JE VLAK KOJI JE PRIKLJUČEN NA ZADANE TOČKE SAMO NA SVOJEM POČETKU
- SLIJEPI POLIGONSKI VLAK SMIJE IMATI JEDNU, NAJVIŠE DVIJE TOČKE

SKICA SLIJEPOG PLIGONSKOG VLAKA



$$\upsilon_b^1 = \upsilon_a^b + \beta_b - 180°$$

$$\Delta y_1 = D1 \cdot \sin \upsilon_b^1$$
$$\Delta x_1 = D1 \cdot \cos \upsilon_b^1$$

$$y_1 = y_b + \Delta y_1$$
$$x_1 = x_b + \Delta x_1$$

$$\upsilon_1^2 = \upsilon_b^1 + \beta_1 - 180°$$

$$\Delta y_2 = D2 \cdot \sin \upsilon_1^2$$
$$\Delta x_2 = D2 \cdot \cos \upsilon_1^2$$

$$y_2 = y_2 + \Delta y_2$$
$$x_2 = x_2 + \Delta x_2$$

Računski postupak

$$tg\,\upsilon_a = \frac{y_b - y_a}{x_b - x_a} \qquad \upsilon_b^1 = \upsilon_a^b + \beta_1 - 180° \qquad \upsilon_1^2 = \upsilon_b^1 + \beta_2 - 180°$$

$$\Delta y_1 = D1 \cdot \sin \upsilon_b^1 \qquad \Delta x_1 = D1 \cdot \cos \upsilon_b^1$$

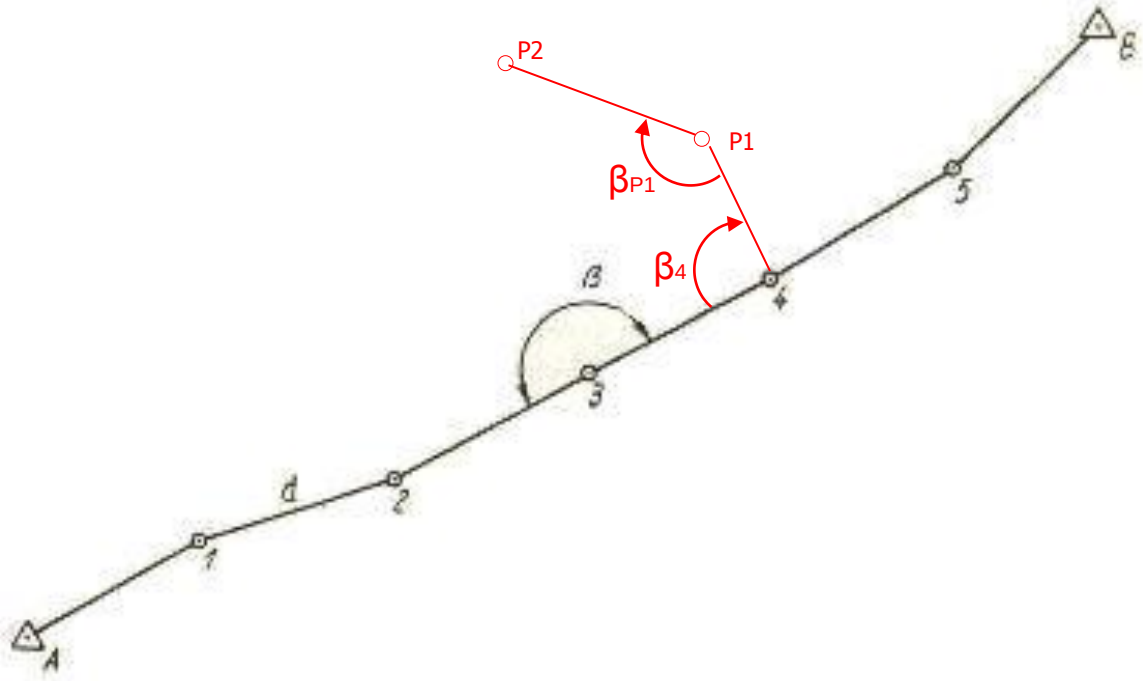
$$y_1 = y_b + \Delta y_1 \qquad x_1 = x_b + \Delta x_1$$

$$\Delta y_2 = D2 \cdot \sin \upsilon_1^2 \qquad \Delta x_2 = D2 \cdot \cos \upsilon_1^2$$

$$y_2 = y_2 + \Delta y_2 \qquad x_2 = x_2 + \Delta x_2$$

Glavne karakteristike slijepog vlaka

- VLAK NIJE POUZDAN
- VLAK SMIJE IMATI JEDNU, NAJVIŠE DVIJE TOČKE
- POMOĆ KOD OTKRIVANJA UNIŠTENIH TRIGONOMETRIJSKIH TOČAKA
- PRAKTIČAN KOD IZMJERE DETALJA TERENA

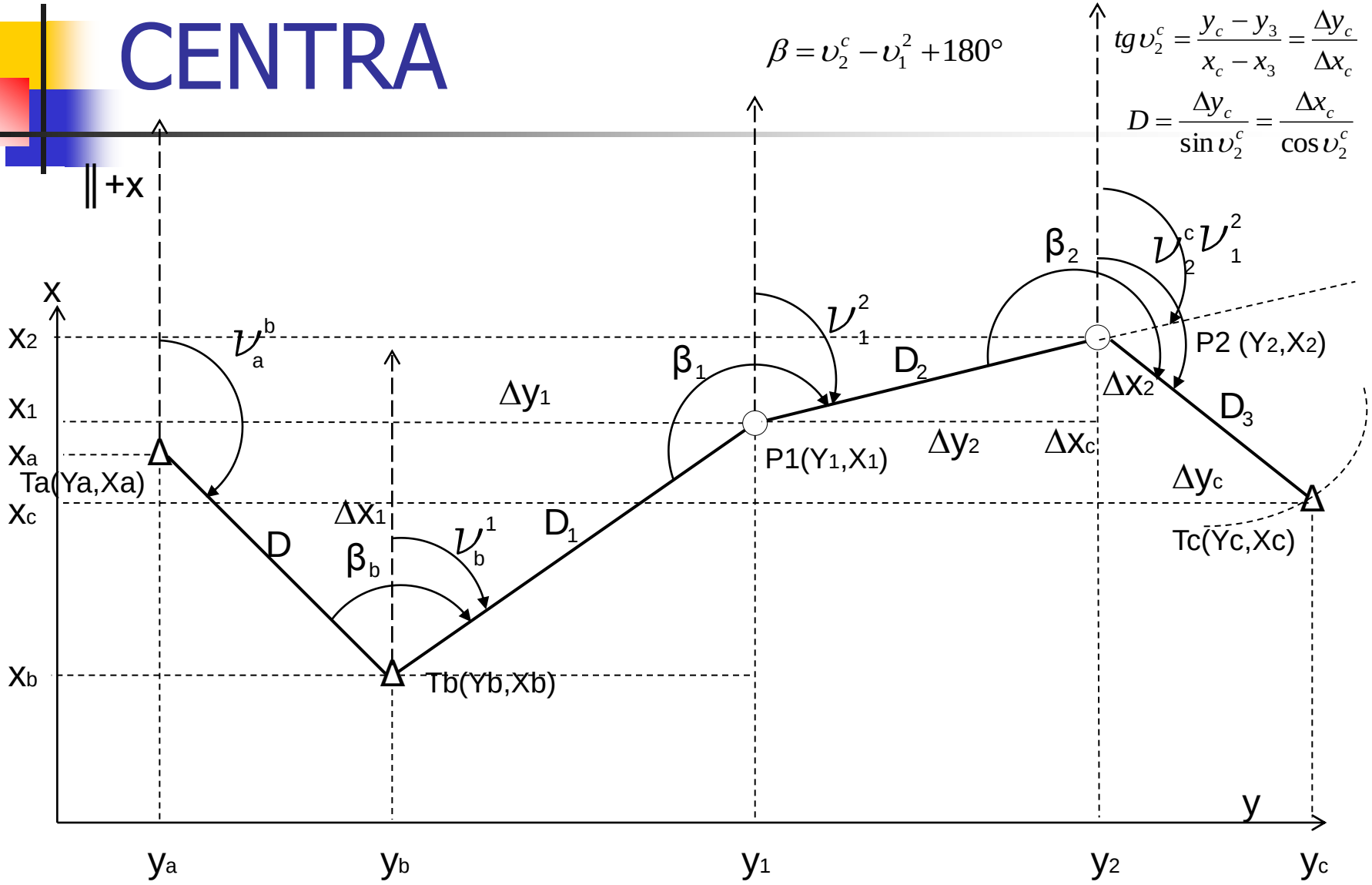

P2
P1
βP1
β4
β
d
A
1
2
3
4
5
B

OTKRIVANJE PODZEMNOG CENTRA

$$\beta = \upsilon_2^c - \upsilon_1^2 + 180°$$

$$tg\,\upsilon_2^c = \frac{y_c - y_3}{x_c - x_3} = \frac{\Delta y_c}{\Delta x_c}$$

$$D = \frac{\Delta y_c}{\sin \upsilon_2^c} = \frac{\Delta x_c}{\cos \upsilon_2^c}$$



ŠTO SMO NAUČILI?

- Kakav je to slijepi poligonski vlak?
- Koje su karakteristike ovog vlaka? Dobre strane i loše strane?
- Kada ćemo i gdje koristiti ovaj vlak?
- Kako ćemo pronaći podzemni centar uništene trigonometrijske točke?